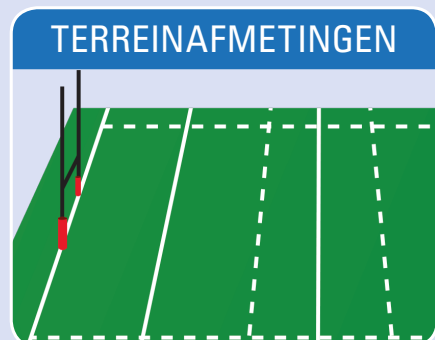
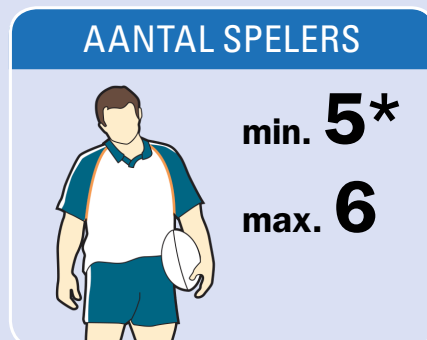
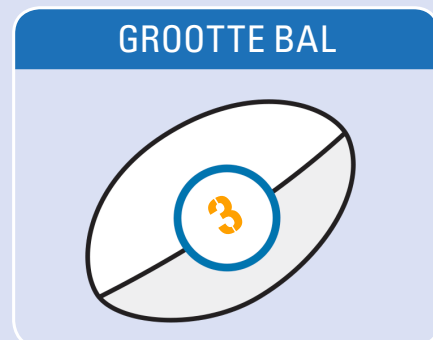


U8



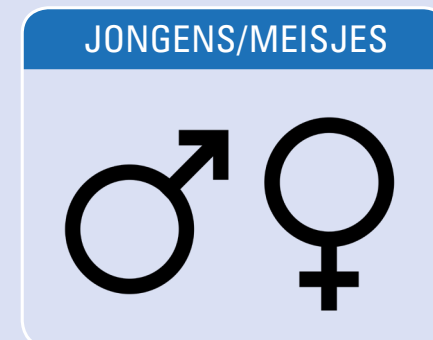
18m x 30m + try



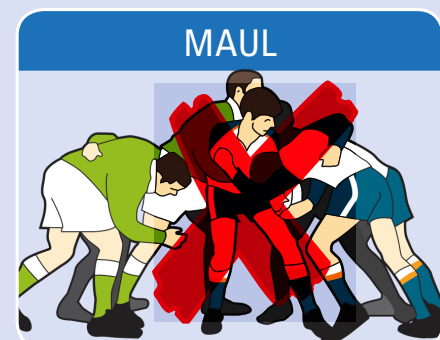
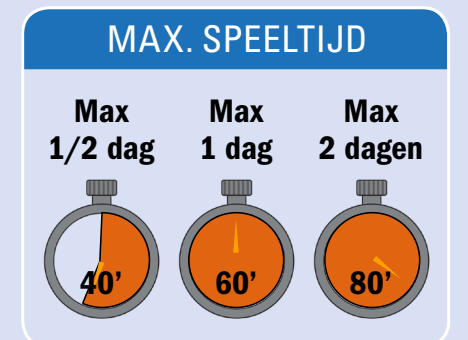
Altijd gelijke aantallen



Onbeperkt vervangen als spel stil ligt



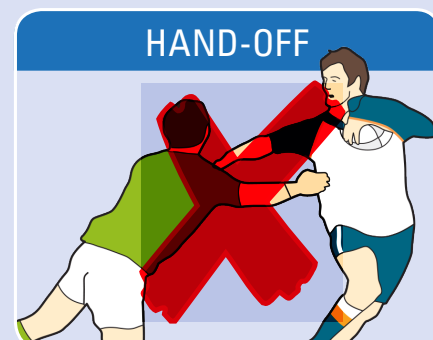
Gemengd



Bal niet betwisten
Sanctie = vrije pas voor ploeg in balbezit



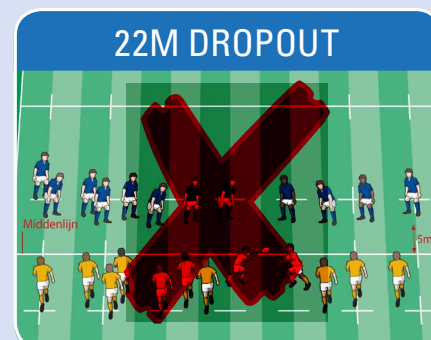
Bal niet betwisten
Sanctie = vrije pas voor ploeg in balbezit



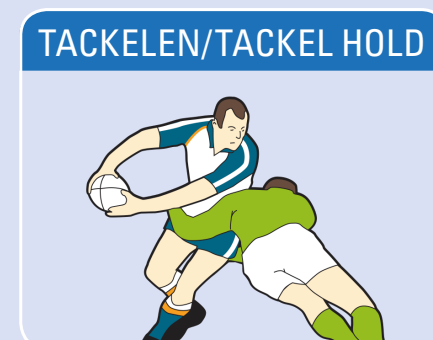
Sanctie = vrije pas



Vrije pas verdedigers op 5m



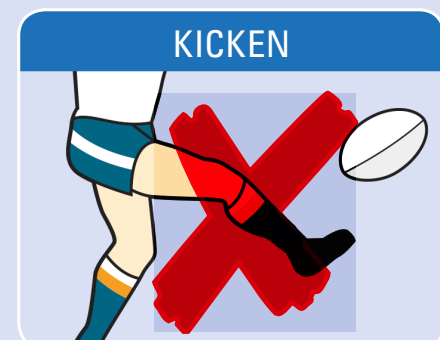
Vrije pas verdedigers op 5m



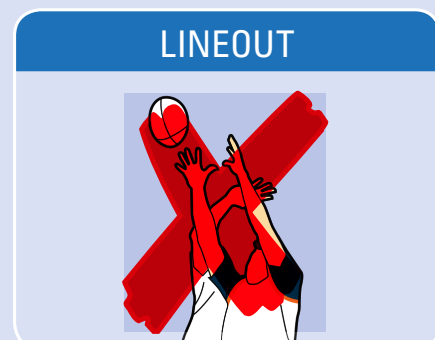
Gordel of lager. Bal niet spelen. Bij Tackel hold stopt de baldrager en geeft een pas of gaat naar grond.***



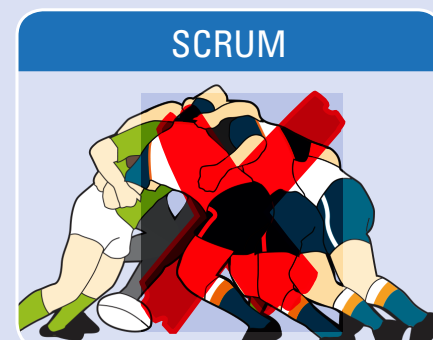
Vrije pas verdedigers op 5m**



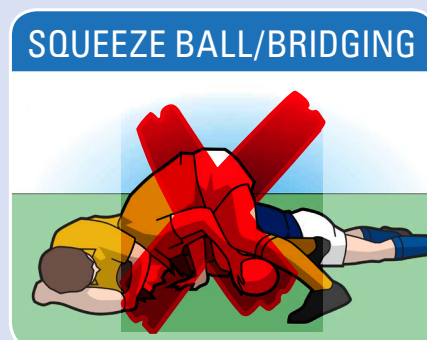
Vrije pas andere ploeg



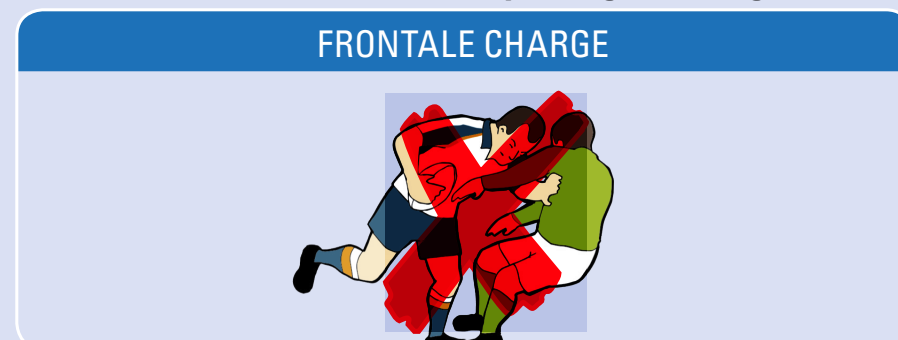
Vrije pas 2m van de zijlijn en minstens 5m van de trylijn



Vrije pas 2m van de zijlijn en minstens 5m van de trylijn



Sanctie = vrije pas

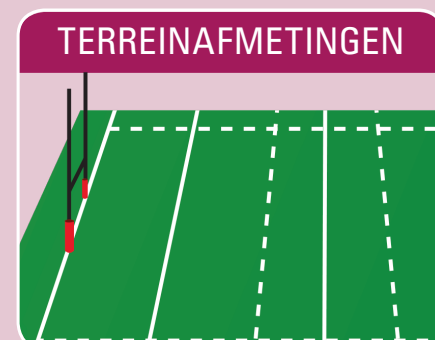


Baldrager mag een stilstaande verdediger niet omver lopen (chargeren), maar loopt langs de tackelaar. Sanctie = vrije pas

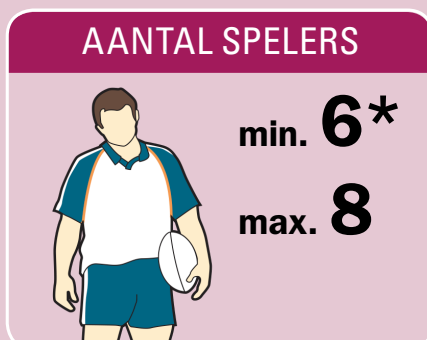
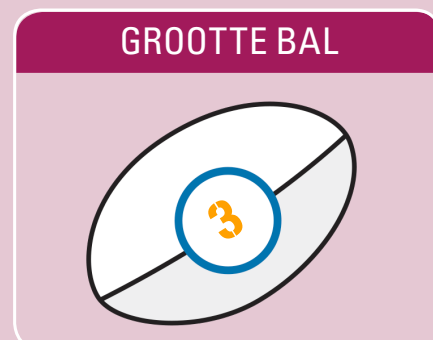
* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (6x) gespeeld worden
** Met de vrije pas, moet je een pas geven aan een medespeler (die stil staat) om het spel te her-/starten
Verdedigers mogen oplopen van zodra de pas voltooid is
*** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel

Iedereen start en speelt evenveel!

U10



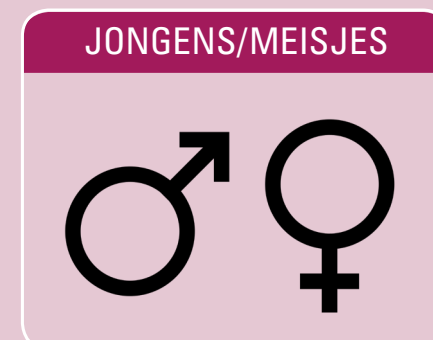
28m x 40m + try



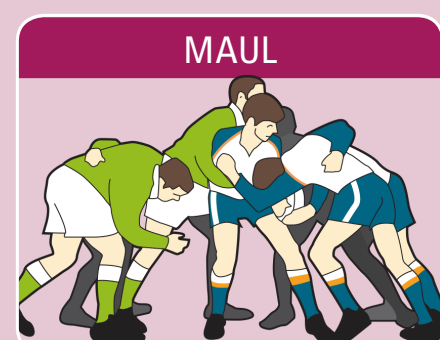
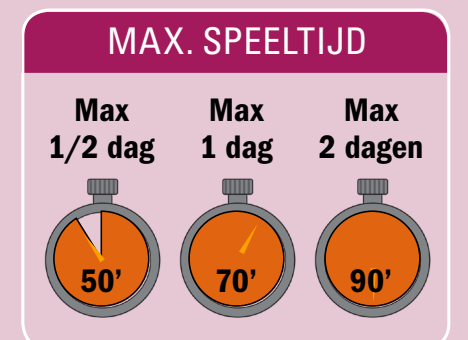
Altijd gelijke aantallen



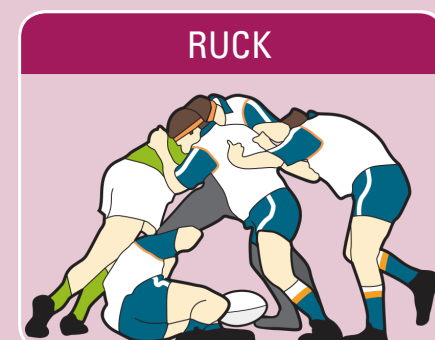
Onbeperkt vervangen als spel stil ligt



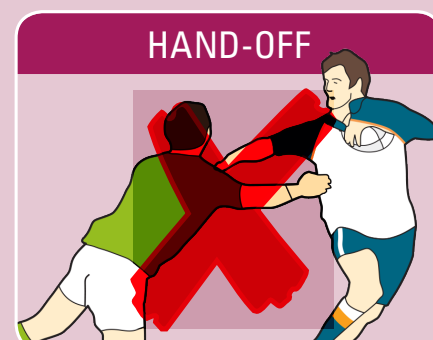
Gemixed



Maximum 1x support speler/team
Sanctie = vrije pas



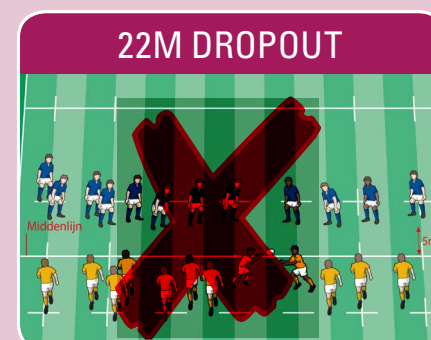
Maximum 1x support speler/team
Sanctie = vrije pas



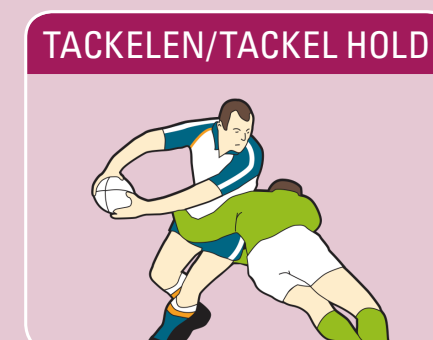
Sanctie = vrije pas



Vrije pas verdedigers op 5m



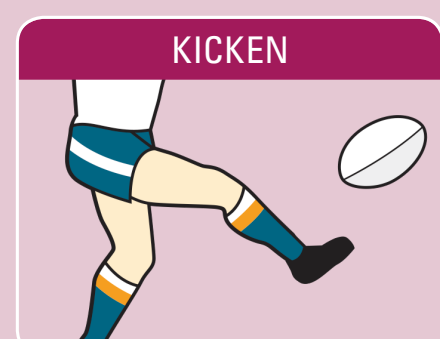
Vrije pas verdedigers op 5m**



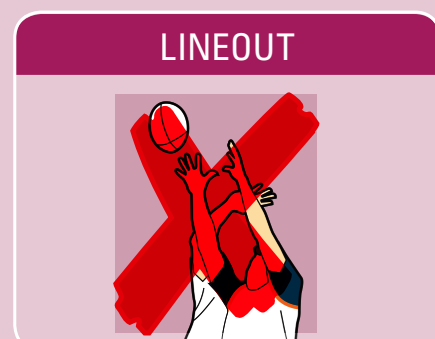
Gordel of lager. Bal niet spelen. Bij Tackel hold stopt de baldrager en geeft een pas of gaat naar grond.***



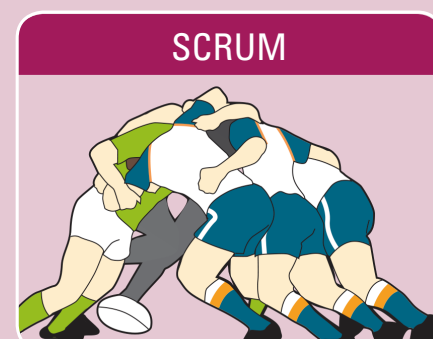
Vrije pas verdedigers op 5m**



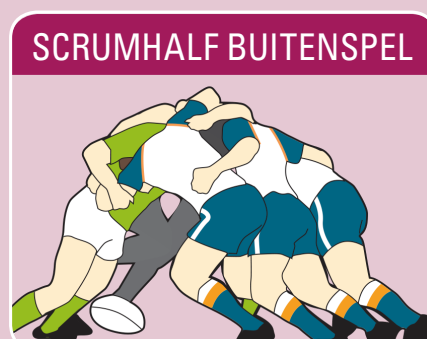
Als rechtstreeks buiten = vrije pas voor tegenstanders op plaats van de kick



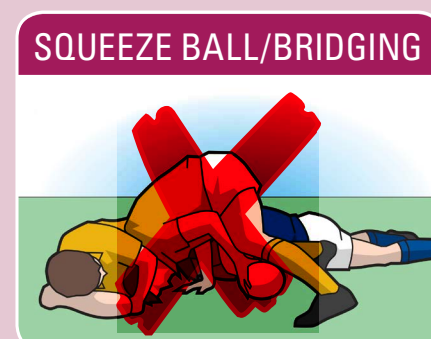
Vrije pas 2m van de zijlijn en minstens 5m van de trylijn



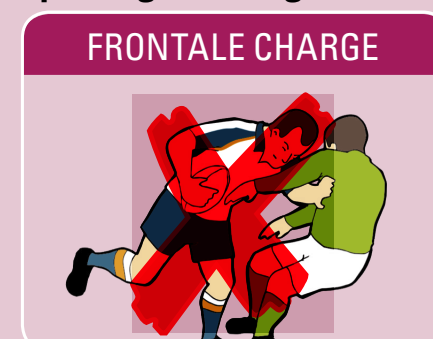
3 vs 3, dichtstbijzijnde spelers vormen de scrum. Niet deelnemers op 5m. Bal niet betwisten, ploeg die ingooit, wint balbezit. Scrum-half geeft pas.



Achter laatste voet van de scrum



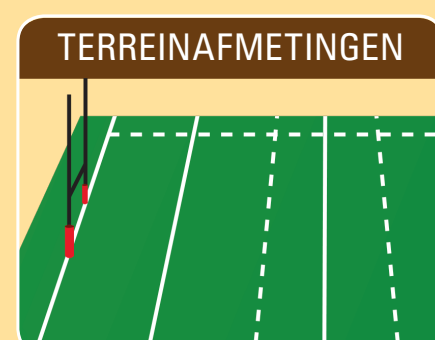
Sanctie = vrije pas



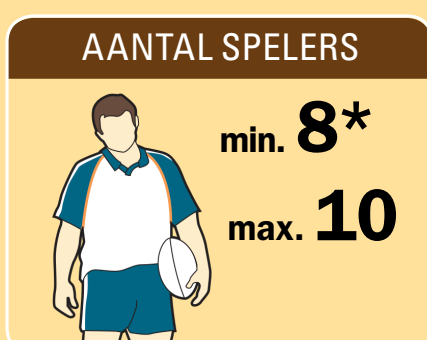
Baldrager mag een stilstaande verdediger niet omver lopen (chargeren), maar loopt langs de tackelaar. Sanctie = vrije pas

* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (8x) gespeeld worden
** Met de vrije pas, moet je een pas geven aan een medespeler (die stil staat) om het spel te her-/starten
Verdedigers mogen oplopen van zodra de pas voltooid is
*** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel

U12



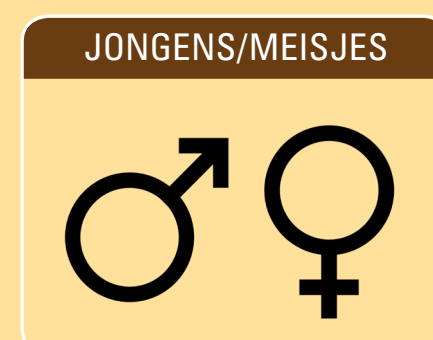
40m x 60m + try



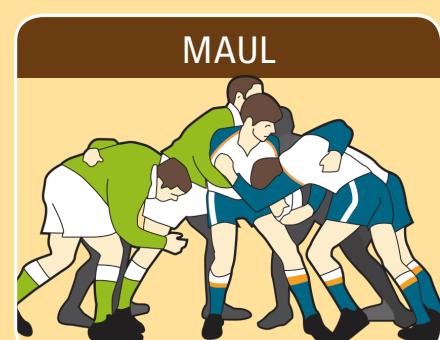
Altijd gelijke aantallen



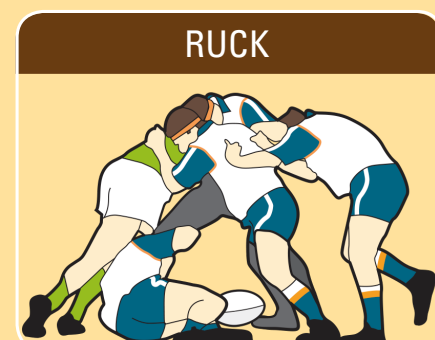
Onbeperkt vervangen als spel stil ligt



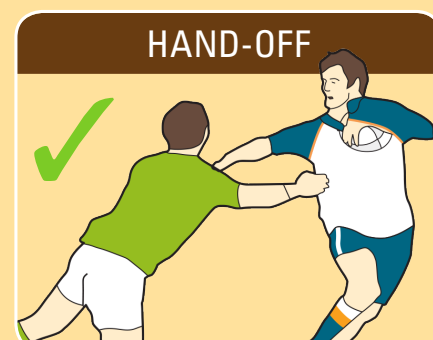
Gemixed



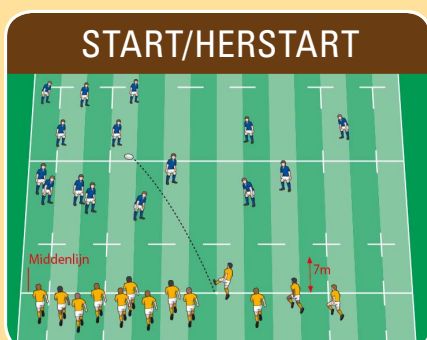
Maximum 2x support speler/team
Sanctie = strafschoep



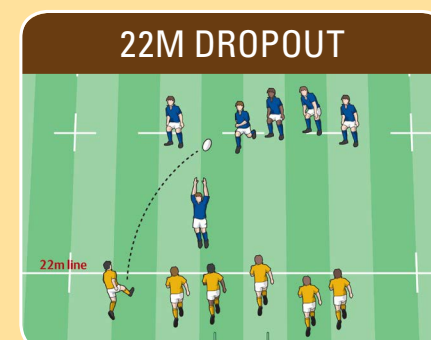
Maximum 2x support speler/team
Sanctie = strafschoep



Schouders of lager
Sanctie = strafschoep



Dropkick 10m
Geen snelle herstart



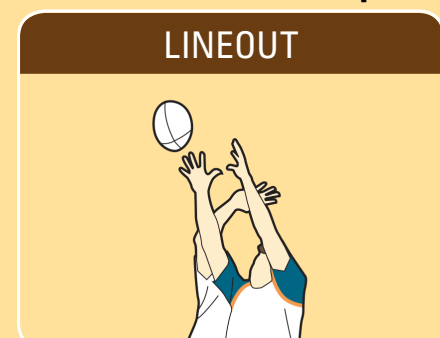
Dropkick



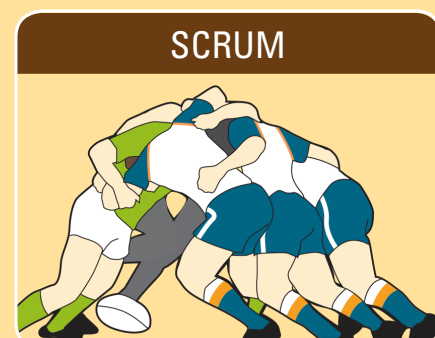
Gordel of lager. Bal niet spelen.**



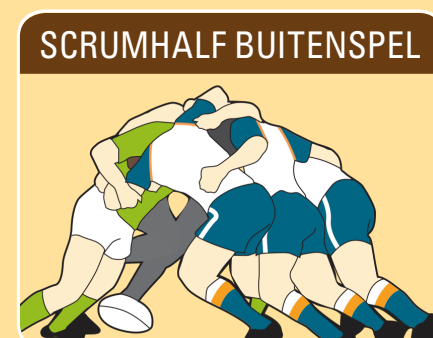
XV regels



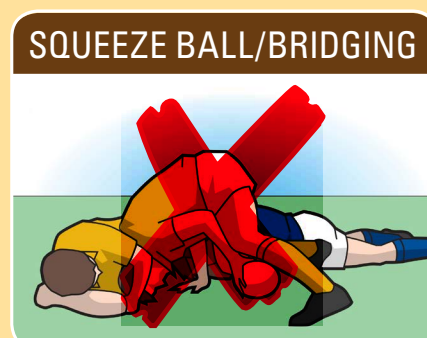
Lineout 3 v 3, bal niet betwisten, geen liften



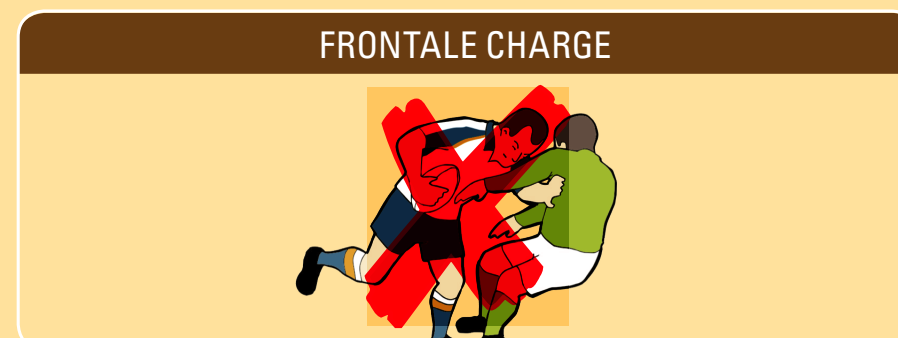
5 v 5, niet betwisten, niet duwen, scrumhalf verplicht passen



Achter laatste voet
Sanctie = strafschoep



Sanctie = strafschoep



Baldrager mag een stilstaande verdediger niet omver lopen (chargeren), maar loopt langs de tackelaar. Sanctie = strafschoep

* Als beide trainers geen overeenstemming vinden in het aantal spelers, zal met het minimum aantal (10x) gespeeld worden
** een speler bij de trui nemen en hem op de grond gooien = vuil spel